

Kraków, 12.11.2019r.

Draw Distance podpisało aneks do umowy licencyjnej z Paradox Interactive

Vampire: Coteries of New York trafi na PS4 oraz Xbox One

Draw Distance, krakowski developer i wydawca gier potwierdził rozszerzenie praw licencyjnych związanych z tworzoną przez studio grą *Vampire: The Masquerade – Coteries of New York*. Na bazie zaktualizowanego porozumienia tytuł zadebiutuje na konsolach PlayStation 4 oraz Xbox One a także może trafić na urządzenia przyszłej generacji.



Vampire: The Masquerade – Coteries of New York zadebiutuje już 4 grudnia na komputerach osobistych, natomiast na konsolach Nintendo Switch, PlayStation 4 oraz Xbox One pojawi się w pierwszym kwartale przyszłego roku. Ostateczne ceny zostaną ujawnione w późniejszym terminie.

Zgodnie z naszymi wcześniejszymi zapowiedziami licencja na grę Vampire The Masquerade – Coteries of New York została rozszerzona o kolejne platformy dystrybucyjne. Jesteśmy

DRAW_DISTANCE

zadowoleni z podpisanej umowy i czekamy z niecierpliwością na premierę gry na komputerach, od której dzielą nas już tylko tygodnie. - komentuje Michał Mielcarek, prezes Draw Distance.

Na bazie podpisanej umowy spółka zabezpieczyła również prawo do ewentualnych wersji gry przeznaczonych na konsole kolejnej generacji. Vampire: The Masquerade – Coteries of New York może pojawić się na PlayStation 5 oraz na następcy Xboxa One.

Nasz tytuł ma ogromny potencjał sprzedażowy – za mniej niż pół roku gra będzie dostępna na czterech platformach, w dodatku bazujemy na globalnie rozpoznawalnej marce. Dlatego też już dziś zapewniliśmy sobie prawo do stworzenia wersji gry na nadchodzącą generację konsol.
– kończy prezes.

Przypominamy, że Vampire: The Masquerade – Coteries of New York jest opowieścią przeznaczoną dla jednego gracza, osadzoną w pełni licencjonowanym uniwersum Vampire: The Masquerade. Tłem poznawanej historii jest rywalizacja pomiędzy dwiema wampirzymi frakcjami, której stawką jest dominacja w Nowym Jorku. Materiały przybliżające rozgrywkę są już dostępne w internecie, m.in. na profilach social media należących do Draw Distance.

O Draw Distance:

Draw Distance to niezależny producent gier wideo. Firma powstała w 2009 roku jako iFun4all - spółka-córka Bloober Team. Od 2014 roku spółka tworzy gry z segmentu mid-core. Specjalizuje się w tworzeniu tytułów *Indie Action Adventure* oraz wykorzystujących *Real World-Data* – informacje ze świata rzeczywistego, które wpływają na rozgrywkę. Akcje spółki zadebiutowały we wrześniu 2016 roku na rynku NewConnect.

O Paradox Interactive:

Paradox Interactive to wydawca i deweloper gier na komputery osobiste, konsole XBOX oraz Play Station. Studio z siedzibą w Sztokholmie należy do najpopularniejszych wydawców gier w Europie. Ich produkcje znane są z rozmachu oraz dbałości o detale historyczne. Głównymi gatunkami gier pochodzących ze szwedzkiego studia są strategie oraz RPG. Do portfolio Szwedów należą takie marki jak Magicka, serie Europa Universalis i Hearts of Iron, czy Pillars of Eternity. W 2015 roku Paradox Interactive wykupiło firmę White Wolf Publishing, nabywając tym samym prawa do Vampire: The Masquerade.